

FDPLEA037

## GESTIONE AZIENDALE E LAVORO PRIVATO

# Innovation and project management

*a cura del Politecnico di Milano in collaborazione con P-Learning Richiedi riconoscimento dei crediti formativi*

Sede: On-line,  
Data: 12 ore formative

## DESCRIZIONE

### OBIETTIVI PROFESSIONALI

Al termine del percorso formativo il corsista maturerà tutte le competenze necessarie e sufficienti per accompagnare lo sviluppo della propria attività (professionale o industriale) in uno scenario, quale quello odierno, sempre più competitivo e sfidante, dove innovazione e capacità di gestione rappresentano elementi vitali per la sopravvivenza di qualsiasi attività organizzativa.

### OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso si pone i seguenti obiettivi:

- fare comprendere il valore strategico dell'innovazione, le tipologie, le fonti e la cultura,
- fare distinguere tra innovazioni "disruptive" e "sustaining" e guidarne la scelta, fare comprendere tutti gli elementi utili alla elaborazione ed implementazione di una strategia realmente efficace di innovazione ed introdurre infine un quadro generale sugli approcci emergenti alla sua gestione,
- introdurre il corsista alle principali tecniche di Project Management.

## ACCREDITAMENTI

Il corso rilascia crediti formativi per:

Ingegneri: 12 CFP

## PROGRAMMA

UNITÀ 1 Innovation management: le dimensioni e la cultura organizzativa

### OBIETTIVI

1.1 Comprendere il valore strategico dell'innovazione e le sfide che l'innovazione porta al management e alle

organizzazioni.

1.2 Individuare le diverse tipologie e fonti di innovazione, al fine di formulare una strategia e un portafoglio bilanciato

1.3 Sviluppare la cultura dell'innovazione propria e dell'organizzazione

**UNITÀ 2** Innovation management: tecnologie disruptive e open innovation

**OBIETTIVI**

2.1 Distinguere tra innovazioni disruptive e sustaining ed analizzare il loro impatto sul vantaggio competitivo dell'impresa

2.2 Gestire lo sviluppo e la commercializzazione di un'innovazione disruptive

2.3 Sviluppare un'efficace strategia di innovazione aperta

**UNITÀ 3** Innovation management: appropriarsi del valore dell'innovazione e diffusione dell'innovazione

**OBIETTIVI**

3.1 Prendere decisioni che massimizzano la capacità dell'impresa di appropriarsi dei profitti dell'innovazione

3.2 Comprendere i fattori che influenzano la diffusione sul mercato dell'innovazione

3.3 Elaborare ed implementare un'efficace strategia di licensing della tecnologia

**UNITÀ 4** Innovation management: design-driven innovation

**OBIETTIVI**

4.1 Conoscere approcci emergenti alla gestione dell'innovazione

4.2 Migliorare la propria capacità di comprendere dinamiche di mercato, tecnologiche e di business

4.3 Migliorare la propria capacità nel progettare scenari radicalmente innovativi

**UNITÀ 5** Project management: fasi e organizzazione

**OBIETTIVI**

5.1 Comprendere la differenza tra progetti e processi e il ruolo dei progetti nei processi di innovazione e nella realizzazione della strategia aziendale

5.2 Apprendere i principi fondamentali dell'anticipazione e della flessibilità

5.3 Comprendere e gestire l'organizzazione di progetto

5.4 Introdurre i concetti di ciclo di vita e di pensiero sistemico applicati ai progetti

**UNITÀ 6** Project management: planning & controlling

**OBIETTIVI**

6.1 Comprendere i principali strumenti di pianificazione e controllo di progetto con particolare riferimento a:  
- Scope - Tempo - Costo - Rischio

6.2 Introdurre i fondamentali del controllo per Earned Value

## RELATORI

**Federico Frattini**

Dottore

**QUOTA ISCRIZIONE + SCONTI**

€ 240,00 + IVA se dovuta\*

*\* Se la fattura è intestata ad Ente Pubblico, la quota è esente IVA, ai sensi dell'art. 10, D.P.R. n. 633/72 (e successive modificazioni).*

## NOTE

L'attivazione del corso avviene entro 3 giorni lavorativi dalla ricezione dell'iscrizione e relativo pagamento.

Il corso sarà accessibile 24 ore al giorno, 7 giorni alla settimana.

L'accesso ai corsi è garantito da un Learning Management System compatibile con i principali sistemi operativi installati su personal computer: Windows, Mac-OS, e Linux. Per la fruizione dei corsi è necessario utilizzare un browser (internet Explorer, Safari, Chrome, Opera) aggiornato all'ultima versione. Alcune lezioni dei corsi su sistemi PC o MAC (non tablet o telefoni) possono richiedere l'utilizzo di Flash Player, aggiornato all'ultima release disponibile in rete.

Tutti i programmi richiesti sono comunemente accessibili a tutti gli utenti, gratuiti e reperibili sul web. Per i telefoni e i tablet, il continuo aggiornamento delle diverse piattaforme Android e IOS non rende possibile dare una risposta definitiva sulla compatibilità. Allo stato della attuale richiesta di accreditamento la maggior parte dei corsi è visibile da sistemi operativi Android (tablet, phablet e smartphone) e da I-Pad e i-Phone.